



Neoficiální překlad: **Mgr. Ivana Tilkeridu**  
Tilke-půjčovna deskových her v Olomouci | [www.tilke.cz](http://www.tilke.cz)

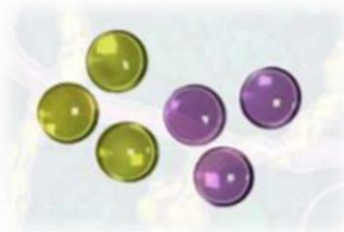
Život v začarovaném lese není jednoduchý. Víly i trpaslíci v lese mají své vlastní sítě skrytých cest. Nechtějí být rušeni, a proto chodí jen do svých domečků, které jsou chráněny od nezvaných hostů. Najdete cestu nebo se ztratíte v lese?

Ve hře Fairy Trails hrají hráči za víly (fialové) nebo za trpaslíky (žluté). Hráči připojují karty, aby rozšiřovali své sítě cest. Jakmile je cesta dokončená, hráč může umístit kámen na každý domeček, který je umístěn podél cesty. Hráč, který umístit všechny své kameny, vítězí.

## KOMPONENTY



59 čtvercových karet



38 herních kamenů

## PŘÍPRAVA HRY

Každý hráč si vybere barvu a vezme si 19 kamenů této barvy. Startovací kartu, která má jinak barevnou rubovou stranu, umístěte doprostřed herní plochy lícem vzhůru. Zbývající karty zamíchejte a každému hráči rozdejte 2 karty, které si vezmou do ruky. Zbývající karty tvoří dobírací balíček, proto je umístěte poblíž herní plochy.

## KARTY

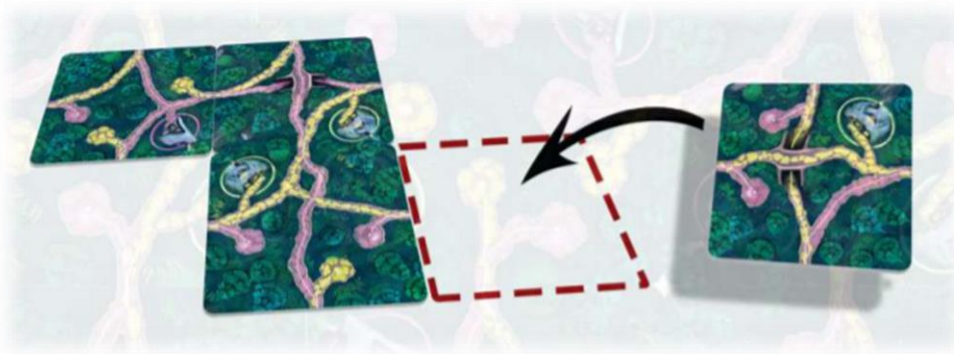
Na kartách jsou zobrazeny lesní stezky ve dvou barvách – víly využívají fialové cesty, trpaslíci žluté. Některé cesty končí přímo na kartě, některé budou pokračovat na další kartu. Většina karet také obsahuje domečky jedné nebo obou barev.

**Nepřehlédněte**, že na některých kartách jsou podchody. Tyto karty tedy nefungují jako křižovatka, ale spojují stezku zprava doleva nebo shoda dolů.



## PRŮBĚH HRY

Hráč, který je na tahu, vybere jednu kartu ze své ruky a připojí ji k dílkům již vyloženým na stole. Karta se musí připojovat pouze kolmo, nikoliv diagonálně. Na konci tahu si hráč dobere kartu z dobíracího balíčku, aby měl na ruce zase dvě karty.



Hráč si své karty na ruce může kdykoliv prohlédnout a může je jakkoliv otáčet podle toho, jak nejlépe mu pasují. Hráč také může přiblížit kartu ke kartám vyloženým na stole, aby zjistil, jak budou vypadat po přiložení. Jakmile ale kartu na stůl umístí a položí, už ji nesmí přesunout.

## SÍŤ CEST

Umístováním karet hráči budou tvořit nejen stezky své barvy, ale i cesty spoluhráče. Kdykoliv dokončíte síť cest své vlastní barvy (tedy k této stezce nemůže být napojena žádná další karta, protože už nemá žádný volný konec a všechny konce jsou ukončené), můžete umístit jeden svůj kámen na každý domeček, který je umístěn podél této cesty. Na obrázku může fialový hráč na zvýrazněné stezce umístit 3 kameny na své domečky.



## KONEC HRY

Vítězem se stává ten hráč, který ve svém tahu umístí poslední kámen na své domečky.

## DALŠÍ VYSVĚTLENÍ

- Pokud jste dokončili stezku, aniž byste si toho všimli, doplňte si kameny, jakmile to zjistíte.
- Pokud vám spoluhráč uzavřel nějakou stezku, doplňte kameny na své domečky na začátku svého dalšího tahu.
- Pokud jste vyčerpali dobírací balíček karet a žádnému z hráčů se nepodařilo umístit všechny jeho kameny, vítězem je hráč, který jich umístit více. Pokud oba hráči umístiti stejné množství kamenů, hra končí nerozhodně.

### Taktická rada:

*Zjistíte, že mnoho stezek má křižovatky se 3 nebo dokonce 4 větvemi. Kvůli tomu se může stát, že nebudete schopni svou stezku dokončit, protože bude mít hodně křižovatek. Snažte se využívat křižovatky v barvách soupeře, abyste zmařili jejich plány a záměrně mu rozvětvíte jeho stezky.*

## SÓLO VERZE

Hru **Fairy Trails** můžete hrát také bez spoluhráče v sólo variantě. Vezměte si všech 38 kamenů v obou barvách. Doprostřed herní plochy umístěte startovací kartu, zbývající karty zamíchejte a vytvořte z nich dobírací balíček, který umístíte poblíž herní plochy. V každém tahu vezměte horní kartu z dobíracího balíčku (na rozdíl od hry dvou hráčů při sólo variantě nemáte žádné karty v ruce). Kartu, kterou si lízněte umístěte podle stejných pravidel jako ve hře dvou hráčů. Jakmile dokončíte stezku, umístěte kameny na domečky v odpovídající barvě. Pokud už žádné kameny v dané barvě nemáte, žádný kámen neumístíte.

Musíte však dokončit stezku a umístit alespoň jeden kámen na domeček přiložením maximálně třetí karty (startovací karta se nepočítá). Tento počet se resetuje po přidání jednoho nebo více domečků. Pokud umístíte tři po sobě jdoucí karty, ale nepodaří se Vám dokončit stezku a umístit kámen na domeček, prohráli jste.

Sólo hru vyhraje umístěním všech kamenů obou barev. Vaše skóre je počet karet, které zbyly v dobíracím balíčku.

Pro zjednodušení hry můžete jednou za celou hru odhodit kartu, kterou jste právě lízli z dobíracího balíčku, a použít místo ní jinou.